

# Rendre un aéronef compatible avec IBNet

Ajouter la gauge IBNetPlayer sur le tableau de bord.

1. Allez dans le dossier de l'appareil choisi, puis dans le premier dossier **panel**.
2. Copiez le fichier **panel.cfg** en le nommant **restore.cfg**
3. Ouvrez le fichier **panel.cfg** avec un éditeur de textes (Bloc Notes)
4. Intercalez les lignes suivantes après la dernière ligne de la section **[window titles]** et avant le début de la section **[views]** :

```
window0?=ibnetplayer
```

Mettre le chiffre de la dernière ligne + 1

Ceci rajoute une option dans le menu **Vues / Tableau de Bord dans FS2004**

Exemple :

```
[window titles]
window00=rear panel
window01=forward panel
window02=auto pilot
window03=gps
window04=throttle panel
window05=switch panel
window06=mini panel
window07=ibnetplayer
```

5. Intercalez la section suivante entre la dernière section **[window0x]** et le début de la section **[Vcockpit01]**, si toutefois l'avion possède un cockpit virtuel :

```
[window0x+1]
file_1024=IBNetPlayer.bmp
size_mm=330,460
position=2
visible=0
ident=IBNETPLAYER

gauge00=IBNetPlayer!NetPKeyboardAlpha,40,270
gauge01=IBNetPlayer!NetPDisplay,42,30
gauge02=IBNetPlayer!NetPButtonL,2,46
gauge03=IBNetPlayer!NetPButtonR,300,46
gauge04=IBNetPlayer!NetPKeyboardNum,238,274
gauge05=IBNetPlayer!NetPConnect,248,362
```

N'oubliez pas de remplacer **0x+1** par la valeur qui convient.

6. Fermez le fichier en sauvegardant les modifications
7. Copiez le fichier **IBNetPlayer.bmp** qui doit se trouver à la racine du dossier FS9 (FS2004) ou dans un autre dossier panel d'un avion quelconque et placez le dans le dossier panel. où vous venez d'éditer le fichier panel.cfg

Vous devez maintenant avoir une belle gauge de type FMC sur votre Tableau de Bord.

Pensez à reparamétrer certaines options qui sont initialisées à la première ouverture :

- Sound/activation=Yes
- Option (page 2)/air text=No (Yes par défaut)
- Connect/rate=70000 (selon votre bande passante)
- Connect/multiserv=No (pour serveur IBserv)